

1 幾何図法の基礎

現図作業においては、基本的な幾何図法の知識が要求される。図形の世界は、点、線、面及び立体で構成されるが、ここでいう幾何図法では平面上にある線によって形成された図形を扱うこととする。

図形を形成する線は直線と曲線に分けられ、更に曲線は円とその他の曲線に分けられる。これらのうち、直線と円は定規とコンパスにより簡単に描け、これを基にして種々の図形が描かれる。

これらの図形の多くは、特に三角形と深い関わりをもつ。例えば直線図形は総て三角形を基本単位として構成されているし、円、楕円及び抛物線等の2次曲線は3点(三角形)が与えられれば、その形状が決定される。

したがって、本章の冒頭に当たって幾何図法の基礎ともいえる三角形の性質について簡単に触れることとする。三角関数等の詳細については、別途参考書等を参照されたい。

三角形は2角と1辺、2辺と1角又は3辺のいずれかが与えられればその形状が決定され、それぞれ次のような関係がある。

- (1) 2角 α , γ と1辺 a が与えられるとき

$$\beta = 180^\circ - (\alpha + \gamma)$$

$$b = \frac{a \sin \beta}{\sin \alpha}$$

$$c = \frac{a \sin \gamma}{\sin \alpha}$$

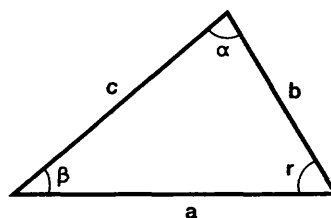


図1.1

- (2) 2辺 a , c と1角 β が与えられるとき

$$\tan \alpha = \frac{a \sin \beta}{c - a \cos \beta}$$

$$\gamma = 180^\circ - (\alpha + \beta)$$

$$b = \frac{a \sin \beta}{\sin \alpha}$$

$$b = \sqrt{a^2 + c^2 - 2ac \cos \beta}$$

- (3) 2辺 a , c と1角 α が与えられるとき

$$\sin \gamma = \frac{c \sin \alpha}{a}$$

$$\beta = 180^\circ - (\alpha + \gamma)$$

$$b = \frac{a \sin \beta}{\sin \alpha}$$

(4) 3辺 a , b , c が与えられるとき

$$\cos \alpha = \frac{b^2 + c^2 - a^2}{2bc}$$

$$\sin \beta = \frac{b \sin \alpha}{a}$$

$$\gamma = 180^\circ - (\alpha + \beta)$$

以降に、現図場で使用する器具を用いた一般的な幾何図法について説明する。

2 直 線

2.1 直線に垂線を描く方法

2.1.1 直線上の定点に垂線を描く

- (1) 直線 \overline{AB} 上の定点 C を中心として任意の半径の弧を描き、 \overline{AB} との交点 D , E を求める。
- (2) D , E を中心として任意の同一半径の弧を描き、2つの弧の交点 F と C を結べば、 \overline{CF} は \overline{AB} の垂線となる。

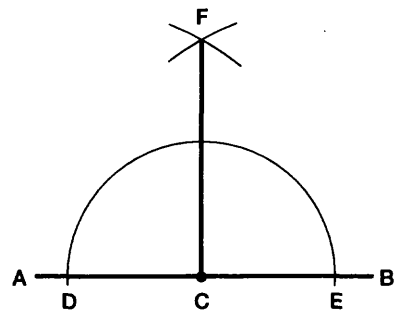


図1.2

2.1.2 直線外の定点から垂線を描く

- (1) 直線 \overline{AB} から離れた定点 C を中心として任意の半径の弧を描き、 \overline{AB} との交点 D , E を求める。
- (2) D , E を中心として任意の同一半径の弧を描き、2つの弧の交点 F を求める。 C と F を結ぶ \overline{CF} は \overline{AB} の垂線となる。

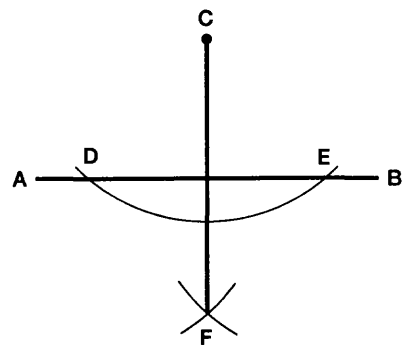


図1.3

2.1.3 直線の端点に垂線を描く (その1)

- (1) 直線 \overline{AB} 外の任意の点 C を中心として \overline{CB} を半径とする弧を描き、 \overline{AB} との交点を D とする。
- (2) D , C を結び、その延長線と弧との交点を E とすれば、 \overline{EB} は \overline{AB} の垂線となる。

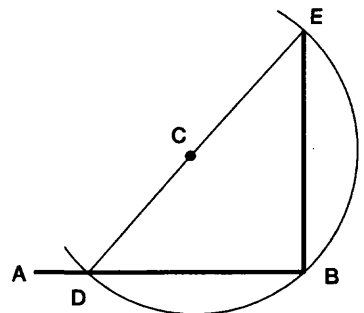


図1.4

2.1.4 直線の端点に垂線を描く (その2)

- (1) 端点Bを中心として任意半径の弧を描き、 \overline{AB} との交点をCとする。
- (2) Cを中心として同一半径の弧を描いて交点Dを求め、更にDを中心に同一半径の弧 \widehat{EF} を描く。
- (3) C, Dを結んで延長した線と \widehat{EF} との交点Gを求めれば、 \overline{GB} は \overline{AB} の垂線となる。

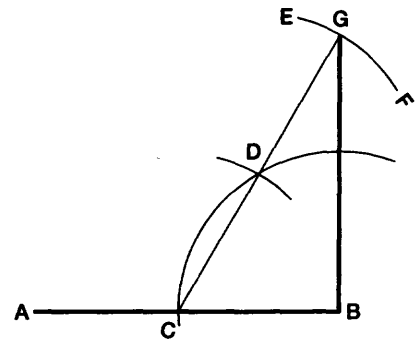


図1.5

2.1.5 直線の端点に垂線を描く (その3)

- (1) 端点Bを中心として任意半径の弧を描き、 \overline{AB} との交点をCとする。
- (2) Cを中心として同一半径の弧を描いて交点Dを求め、更にDを中心に同一半径の弧 \widehat{EF} を描いて交点をGとする。
- (3) Gを中心に同一半径の弧を描いて \widehat{EF} との交点Hを求めれば、 \overline{HB} は \overline{AB} の垂線である。

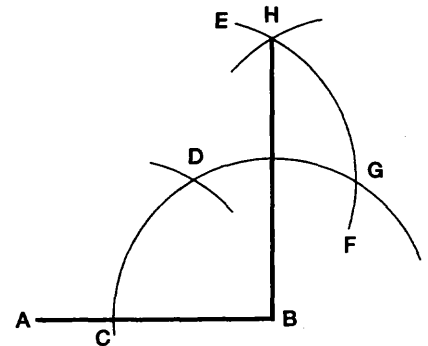


図1.6

2.2 直線を分割する方法

2.2.1 直線を2等分する

- (1) 直線 \overline{AB} の端点A, Bを中心として任意の同一半径の弧を描き、2つの弧の交点をC, Dとする。
- (2) C, Dを結ぶ直線 \overline{CD} は \overline{AB} の垂直2等分線であり、その交点Eは \overline{AB} を2等分している。

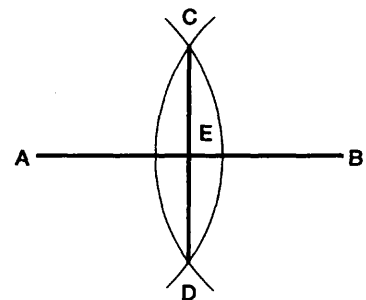


図1.7

2.2.2 直線を任意の数に等分する

- (1) 直線 \overline{AB} の端点Aより任意の直線 \overline{AC} を引く。
Aを中心として任意の半径の弧を描き \overline{AC} との交点をDとし、次いでDを中心に同一半径の弧の交点Eを求める。

以下、等分したい数だけこれを繰り返す。ここでは4等分するものとし、交点Gまでを求める。

- (2) GとBを結び、各等分点F, E, Dから \overline{GB} に平行線を引き、 \overline{AB} 上の交点F', E', D' を求めれば、これらは \overline{AB} を4等分する点となる。

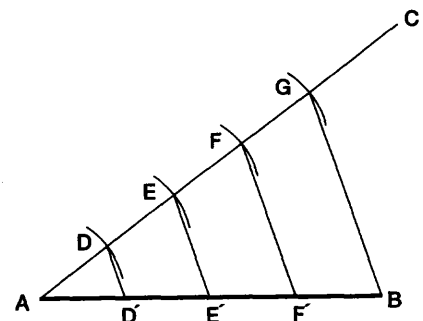


図1.8

2.2.3 直線を任意の比に分割する

- (1) 直線 \overline{AB} を例えば $x:y:z$ の比で3分割するものとする。Aより任意の直線 \overline{AC} を引き、 \overline{AC} 上に $\overline{AD} : \overline{DE} : \overline{EF} = x:y:z$ となるような点 D, E, F を求める。
- (2) FとBを結び、 \overline{FB} に平行に $\overline{E'E}$, $\overline{D'D}$ を引けば、 \overline{AB} は D', E' により $x:y:z$ の比に分割される。

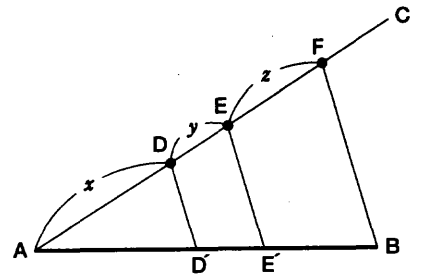


図1.9

3 角度

3.1 角度の等分方法

3.1.1 任意の角度を2等分する

- (1) 任意の角 $\angle ABC$ の B を中心として任意半径の弧を描き、 \overline{BA} , \overline{BC} との交点 D, E を求める。
- (2) 各点 D, E を中心として任意の同一半径の弧を描き、両弧の交点 F を求める。B と F を結ぶ直線 \overline{BF} は $\angle ABC$ を2等分する。

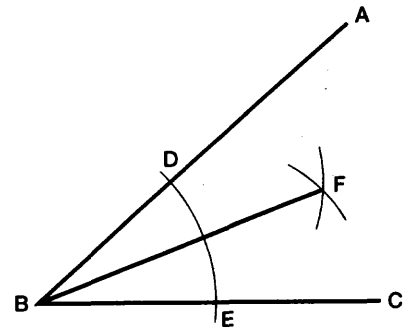


図1.10

3.1.2 直角を3等分する

- (1) 直角 $\angle ABC$ の B を中心として任意半径の弧 \widehat{DE} を描き、 \overline{BA} , \overline{BC} との交点 D, E を求める。
- (2) D, E を中心として \widehat{DE} と同一半径の弧を描き、 \widehat{DE} との交点をそれぞれ G, F とする。 \overline{BG} , \overline{BF} は直角 $\angle ABC$ を3等分する。

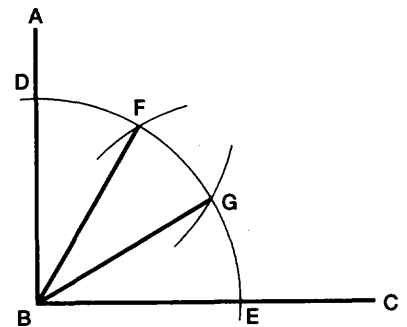


図1.11

3.2 定角に等しい角度を描く方法

- (1) 定角 $\angle ABC$ が与えられ、これを他の直線 $\overline{B'C'}$ 上に描くものとする。まず、B を中心として任意半径の弧を描き、 \overline{BA} , \overline{BC} との交点 D, E を求める。
- (2) B' を中心として \overline{BE} に等しい半径の弧を描き、 $\overline{B'C'}$ との交点を E' とする。E' を中心として \overline{DE} を半径とする弧を描き、前記弧との交点を D' とする。
D', B' を結んで構成される $\angle D'B'E'$ は $\angle ABC$ に等しい。

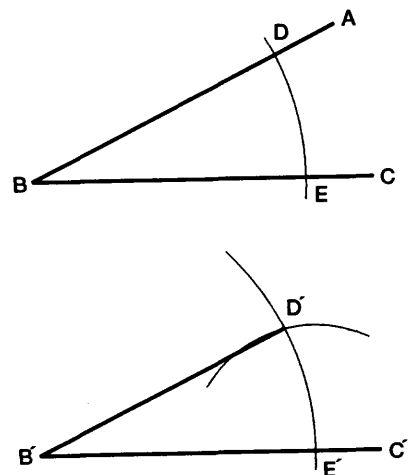


図1.12

4 円及び円弧

4.1 円周及び円弧の等分方法

4.1.1 円弧を2等分する

- (1) 弧 \widehat{AB} の端点A, Bを中心として任意の同一半径の弧を描き、両弧の交点C, Dを求める。
- (2) C, Dを結ぶ直線は \widehat{AB} の中心を通り、その交点Eは \widehat{AB} を2等分している。

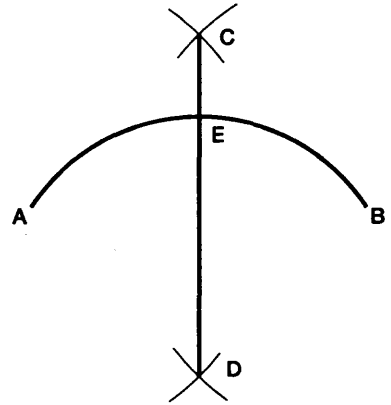


図1.13

4.1.2 円周を3等分又は6等分する

- (1) 円Oにおける円周上の任意の点Aを中心として円Oと同一半径の弧を描き、交点をB, Fとする。
- (2) B点より同一半径の弧を描いてCを求め、順次D, Eを求める。
A, C, E点は円周を3等分し、A, B, C, D, E, F点は6等分する。これらの等分点を直線で結べば、それぞれ正三角形と正六角形が描ける。

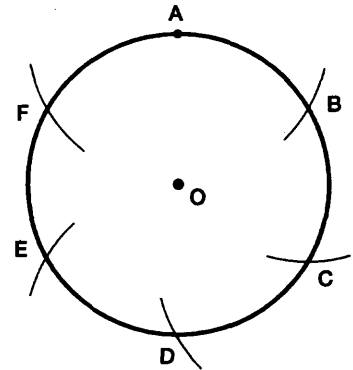


図1.14

4.1.3 円周を任意の数に等分する

- (1) 直径 \overline{AB} を任意の数に等分する。例えば5等分するものとし、その等分点をC, D, E, Fとする。
- (2) A, B点を中心として \overline{AB} を半径とする弧を描き、両弧の交点をGとする。Gと第2分割点Dとを結ぶ延長線が円周と交わる点をHとすれば、 \widehat{AH} は円周を5等分する弧である。
- (3) \overline{AH} を半径とする弧で円周を順次等分すれば、A, H, I, J, Kは円周を5等分する。この方法により、任意の正多角形を描くこともできる。

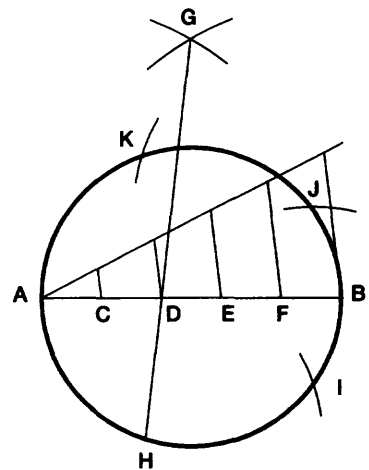


図1.15

4.2 円及び円弧を描く方法

4.2.1 任意の3点を通る円又は円弧を描く

- (1) 任意の3点A, B, Cにおいて、直線 \overline{AB} , \overline{BC} を描き、それぞれの垂直2等分線の交点をOとする。
- (2) Oを中心としてOAを半径とする円又は円弧を描けば、これらはB, Cを通る。

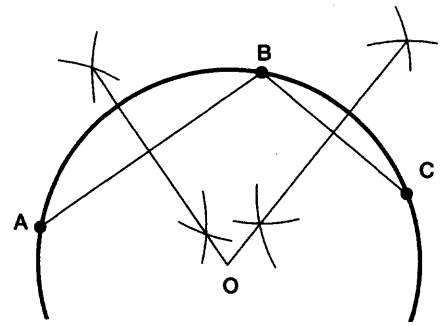


図1.16

4.2.2 等分の3点を通る円弧を描く(その1)

- (1) 3点A, B, Cの間に $\overline{AB} = \overline{BC}$ の関係があるものとする。 \overline{AC} の中点をOとすれば、 \overline{OB} は \overline{AC} の垂直2等分線である。
A, Cから \overline{OB} に平行な直線 \overline{AD} , \overline{CD} (又はA, Cから \overline{AC} の垂線 \overline{AD} , \overline{CD})を描き、 \overline{OB} に等しく \overline{AE} , \overline{CE} をとる。

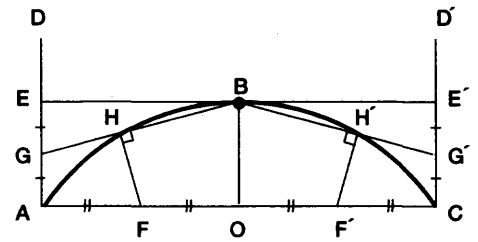


図1.17

- (2) \overline{AO} を任意の数に等分するが、仮に2等分することとし、その2等分点をFとする。同様 \overline{AE} の2等分点をGとし、FからBGに垂線を下し、その交点をHとする。
同様にして、F', G', H'を求める。
- (3) ここにH, H'は円弧ABC上の点となるので、A, H, B, H', Cをバテンにより結べば、求める円弧が得られる。

4.2.3 等分の3点を通る円弧を描く(その2)

- (1) 4.2.2と同様 $\overline{AB} = \overline{BC}$ の関係があるものとする。A, Cを中心として \overline{AC} を半径とする弧を描き、 \overline{AB} , \overline{CB} の延長線との交点をD, D'とする。
- (2) 弧 \widehat{CD} を任意の数に等分する。例えば4等分するものとし、その等分点をE, F, Gとする。D点より弧上にE, F, Gと同じ等分点H, I, Jを求め、これらE~J点とA点とを直線で結ぶ。
同様にして \widehat{AD} 上に同じ等分点E'~J'点を求める。

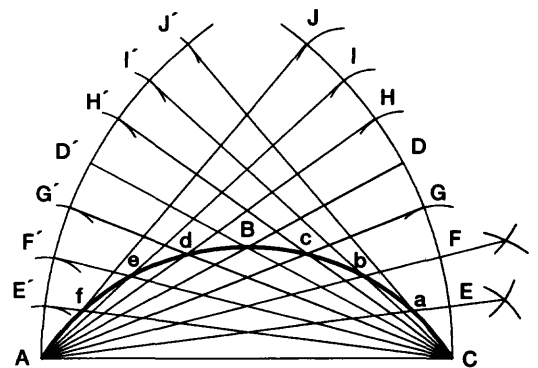


図1.18

- (3) E~Jの内側の線 \overline{AE} とE'~J'の外側の線 $\overline{C'J'}$ との交点をaとする。同様に順次 \overline{AF} と $\overline{C'I'}$ から \overline{AJ} と $\overline{C'E'}$ までのそれぞれの交点をb~fとする。A, f, e, d, B, c, b, a, Cをバテンで結べば、求める円弧となる。

4.2.4 2直線に接する円又は円弧を描く

- (1) 2直線 \overline{AB} , \overline{CD} に接する半径 R の円を描くものとし、 \overline{AB} , \overline{CD} からそれぞれ距離 R の平行線 $\overline{A'B'}$, $\overline{C'D'}$ を引く。
- (2) $\overline{A'B'}$, $\overline{C'D'}$ の交点 O より半径 R の円を描けば、 \overline{AB} , \overline{CD} に接する円となる。

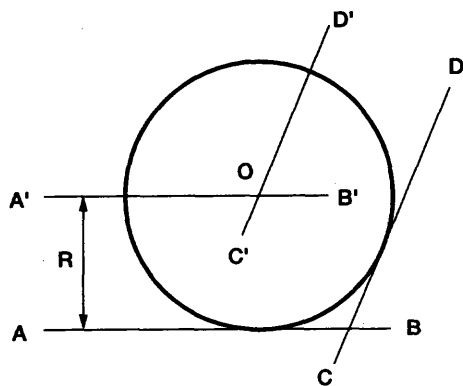


図1.19

5 正多角形

5.1 正五角形

5.1.1 円に内接する正五角形を描く

- (1) 円 O に直交する2直径 \overline{AB} , \overline{CD} を描き、 \overline{OB} の中点を E とする。
- (2) E を中心として \overline{EC} を半径とする円弧を描き、 \overline{OA} との交点を F とすれば、 \overline{CF} は円 O に内接する正五角形の一辺の長さである。
- (3) C を中心として半径 \overline{CF} の円弧を描き、円 O との交点 G , H を求める。同様にして順次 I , J を求めて C , H , I , J , G , C を結べば正五角形が得られる。

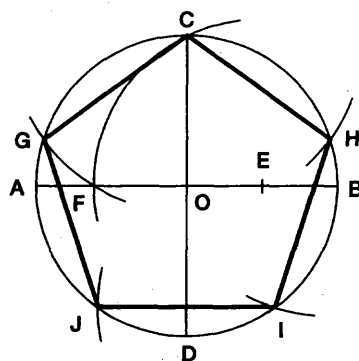


図1.20

5.1.2 一辺が与えられた正五角形を描く

- (1) 与えられた一辺 \overline{AB} の A , B 点各々を中心として半径 \overline{AB} の弧を描き、2弧の交点 C , D を結ぶ直線と \overline{AB} との交点を E とする。
- (2) E から \overline{EC} の延長線上に \overline{AB} に等しく F をとる。 A , F を結んでその延長線上に \overline{AE} の長さに \overline{FG} をとり、 A を中心とした半径 \overline{AG} の弧と EC の延長線上との交点を H とする。
- (3) H を中心として半径 \overline{AB} の弧を描き、 A , B 各々を中心とした弧との交点をそれぞれ J , I とする。 A , J , H , I , B を結べば正五角形となる。

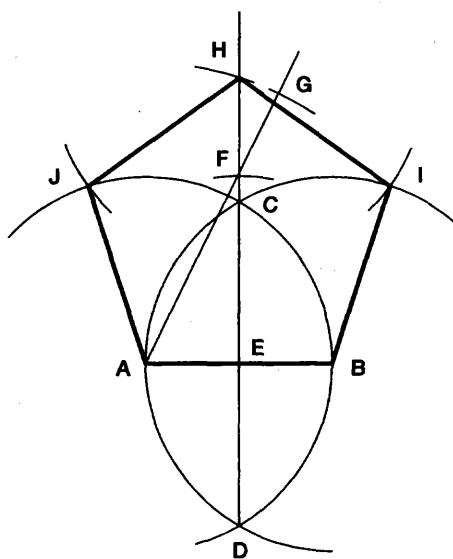


図1.21

5.2 正六角形

5.2.1 円に内接する正六角形を描く

- (1) 円Oの円周上の任意の点Aを中心として円Oと同一半径の弧を描き、交点をB, Fとする。
- (2) Bより同一半径の弧を描いて交点Cを求め、同様にして順次交点D, Eを求める。A, B, C, D, E, F, Aを順次直線で結べば正六角形となる。

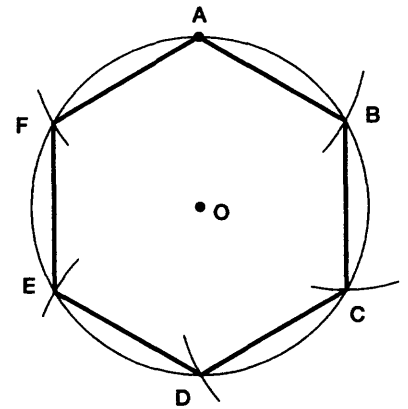


図1.22

5.2.2 一辺が与えられた正六角形を描く

- (1) 与えられた一辺 \overline{AB} のA, B点各々を中心として半径 \overline{AB} の弧を描き、その交点をOとする。
- (2) Oを中心として半径 \overline{AB} の円を描き、その円周を半径 \overline{AB} で分割した点をC, D, E, Fとすれば、B, C, D, E, F, Aを結ぶ図形は正六角形となる。

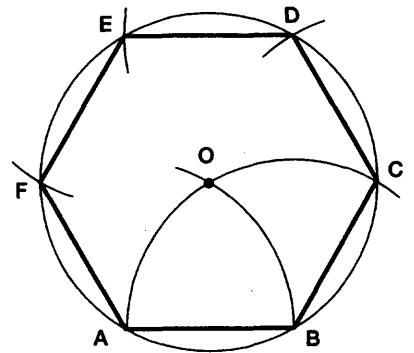


図1.23

5.3 任意の正多角形

5.3.1 円に内接する任意の正多角形を描く

4.1.3で述べた「円周を任意の数に等分する」方法と同様である。円周の等分点を順次直線で結べば、求める正多角形が得られる。

5.3.2 一辺が与えられた任意の正多角形を描く

- (1) 与えられた一辺 \overline{AB} のAを中心として半径 \overline{AB} の弧を描き、 \overline{AB} の延長線上の交点をCとする。
- (2) B, C各々を中心とする半径 \overline{BC} の弧を描き、両弧の交点をDとする。
- (3) \overline{CB} を求める正多角形の辺数に等分する。ここでは例えば7等分するとする。
- (4) Dと第2等分点2とを結び、その延長線と弧 \widehat{BC} との交点をEとすれば、 \overline{AE} は求める多角形の第2辺となる。
- (5) \overline{AB} と \overline{AE} の垂直二等分線の交点をOとして \overline{AO} を半径とする円を描き、その円周を \overline{AB} で等分割すれば、求める正多角形が得られる。

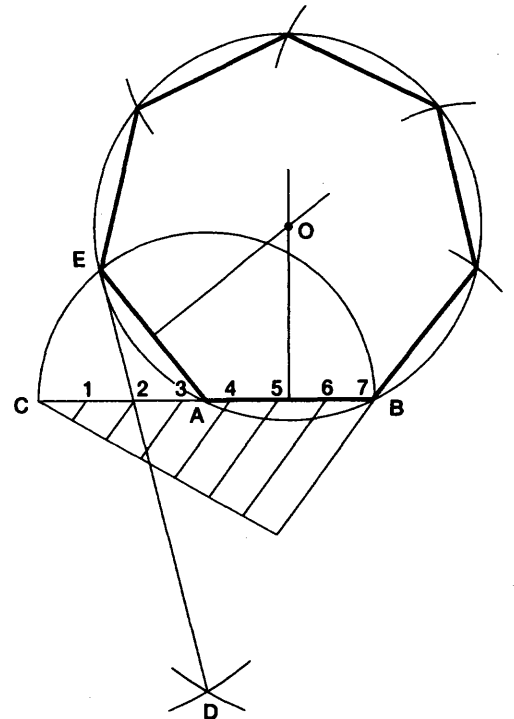


図1.24